

## 10.

*Las que me sert ce riz tant gratieux*

éd. David FIALA

Nicolas De Marle

1550<sup>12</sup>, p. 16v - 17

Las que me sert ce riz tant gra - ti - eux,  
Puis - que n'ay point le jeu dé - li - ci - eux,

Las que me sert ce riz tant gra - ti - eux,  
Puis - que n'ay point le jeu dé - li - ci - eux,

Las que me sert ce riz tant gra - ti - eux,  
Puis - que n'ay point le jeu dé - li - ci - eux,

Las que me sert ce riz tant gra - ti - eux,  
Puis - que n'ay point le jeu dé - li - ci - eux,

Et le bai - ser sans le don de mer - cy ?  
Ce - la ne fait que me don - ner sou - cy ?

Et le bai - ser sans le don de mer - cy ?  
Ce - la ne fait que me don - ner sou - cy ?

Et le bai - ser sans le don de mer - cy ?  
Ce - la ne fait que me don - ner sou - cy ?

Et le bai - ser sans le don de mer - cy ?  
Ce - la ne fait que me don - ner sou - cy ?

11

-cy. J'ay - me - - - rois mieulx qu'on me \_\_\_\_\_ dist : « fuiz d'i - cy ! » Puis -

-cy. J'ay - me - rois mieulx qu'on me dist « fuiz d'i - cy ! » Puis -

-cy. J'ay - me - rois mieulx qu'on me \_\_\_\_\_ dist « fuiz d'i - cy ! » Puis - que

-cy. J'ay - me - rois mieulx qu'on me dist « fuiz d'i - cy ! » Puis

16

que je n'ay \_\_\_\_\_ le don de jou - is - san - ce, Car je ne

que je n'ay le don de jou - is - san - ce Car je \_\_\_\_\_ ne

je n'ay \_\_\_\_\_ le don de jou - is - san - ce, Car je ne

que je n'ay le don de jou - is - san - ce, Car je ne puis \_\_\_\_\_

21

puis me con - ten - ter ain - - si ; Rire et bai - ser c'est

puis me con - ten - ter ain - si ; Rire et bai - ser c'est peu \_\_\_\_\_ de

puis me con - ten - ter ain - si ; Rire et bai - ser c'est peu \_\_\_\_\_

— me con - ten - - ter ain - si ; Rire et bai -

25

peu de ré - com - pen - se. Rire et bai - sé

ré - com - pen - se. Rire et bai - ser c'est peu

de ré - com - pen - se. Rire et bai - ser c'est

-ser c'est peu de ré - com - pen - se.

29

-ser c'est peu de ré - com - pen - se.

de ré - com - pen - se.

peu de ré - com - pen - se.

Rire, et bai - ser c'est peu de ré - com - pen - se.