

[13] Jeunes espritz

Du Tertre

Superius

Contratenor

Tenor

Bassus

Jeu - nes es - pritz qui ne sça - vez com -
 Le jeu de paul - - me à tous vous peult ap -

Jeu - nes es - pritz, qui ne sça - vez com -
 Le jeu de paul - - me à tous vous peult ap -

Jeu - nes es - pritz, qui ne sça - vez com - pren -
 Le jeu de paul - me à tous vous peult ap - pren -

Jeu - nes es - pritz, qui ne sça - vez
 Le jeu de paul - - me à tous vous peult

4

- pren - dre, Com - ment il fault, Com - ment il fault gai -
 pren - dre, Qu'a - mour se doit, Qu'a - mour se doit pour

- pren - dre, Com - ment il fault, Com ment il fault gai - gner le
 pren - dre, Qu'a - mour se doit, Qu'a mour se doit pour l'es - teuf

- - - dre, Com - ment il fault gai - gner, Com ment il
 - - - dre, Qu'a - mour se doit, Qu'a mour se doit, Qu'a mour se

- com - pren - dre, Com - ment il fault, Com - ment il
 - ap - pren - dre, Qu'a - mour se doit, Qu'a - mour se

8

gner le jeu d'ay - - - mer, Le pre - mier
l'es - teuf es - ti - mer.
jeu d'ay - - - mer. Le pre - mier
es - ti - mer.
faul - gai - gner le jeu d'ay - mer, Le
doibt pour l'es - teuf es - ti - mer.
faul - gai - gner le jeu d'ay - mer. Le pre - mier
doibt pour l'es - teuf es - ti - mer.

12

coup que quin - ze on veult nom - mer, C'est le de -
coup que quin - ze on veult nom - mer, C'est le de - vis, C'est le
pre - mier coup que quin - ze on veult nom - mer, C'est le de - vis, C'est le de vis,
coup que quin - ze on veult nom - mer, C'est le de - vis, C'est

16

vis, au bai - ser c'est le tren - te: Puis au tou -
de - vis, au bai - ser c'est le tren - te: Puis au tou - cher du
C'est le de - vis, au bai - ser c'est le tren - te:
le de - vis au bai - ser c'est le tren - te: Puis

cher du te - tin à la fen - te, Qua - ran - te cinq,
 te - tin à la fen - te, Qua - ran - te cinq, Qua -
 Puis au tou - cher du te - tin à la fen - te,
 au tou - cher du te - tin à la fen - te, Qua - ran - te cinq,

Qua - ran - te cinq peult con - ter l'a - mou - reux: Mais pour gai -
 ran - te cinq peult con - ter l'a - mou - reux: Mais pour gai - gner le
 Qua - ran - te cinq peult con - ter l'a - mou - reux: Mais
 Qua - ran - te cinq peult comp - ter l'a - mou - reux: Mais pour gai -

gner le jeu, qui tant con - ten - te, qui tant con - ten - te, Il fault frap -
 jeu, qui tant con - ten - te, qui tant con - ten - te, Il fault frap -
 pour gai - gner le jeu, qui tant con - ten - te, con - ten - te, Il fault frap -
 gner le jeu, qui tant con - ten - te, qui tant con - ten - te, Il

per, *Il fault frap per, Il fault frap - per* tout droit à l'en - tre - deux. 1. 2. deux.

per, *Il fault frap per, Il fault frap - per* tout droit à l'en - tre - deux. Mais deux.

per, *Il fault frap - per,* *il fault frap - per* tout droit à l'en - tre - deux. 1. 2. deux.

fault frap - per, *Il fault frap - per* tout droit à l'en - tre - deux. deux.